

**dagabot**  
Descubre , crea , diviértete



**HECHO EN COLOMBIA**  
**CON AMOR**



# COPA ROBI INTERNACIONAL 2025 (VIRTUAL) RETO SEGUIDOR DE LÍNEA - PRIMARIA

¡Te gustan los desafíos, la programación y la robótica? 🤖🚀 ¡Este reto es para ti! Participa en nuestra competencia virtual, donde programarás a ROBI para que siga una línea y complete la pista en el menor tiempo posible.

No necesitas ser un experto, solo tener ganas de aprender y divertirte. Te brindaremos los recursos necesarios para que programes a ROBI en Robisoft y pongas a prueba tu ingenio.

★★

## 1. 🎨 Descripción

El **RETO SEGUIDOR DE LÍNEA - PRIMARIA** es una competencia de programación y robótica dirigida a estudiantes de primaria entre 5 y 12 años (preescolar a quinto grado).

El desafío consiste en programar y configurar a ROBI en **Robisoft** (Software desarrollado por Dagabot) para que complete un recorrido sobre una pista marcada por una línea negra sobre fondo blanco, regresando al punto de partida en el menor tiempo posible. ROBI tiene un límite de **90 segundos** para completar la pista sin salirse.

🌐 Plataforma Robisoft: <https://vt.tiktok.com/ZSMKj8Jke/>

★★

## 2. 🔒 Reglas Generales

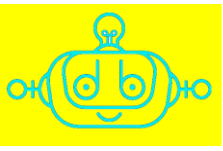
- Participación abierta a estudiantes de primaria (5 a 12 años o grados preescolar a quinto).
- Equipos de máximo 2 integrantes + 1 asesor/coach.
- El robot debe cumplir con las dimensiones establecidas y operar totalmente de forma autónoma.
- Es obligatorio asistir a la reunión virtual de preparación previa al evento.
- EN CASO DE EMPATE, EL TIEMPO QUE ENVIE MAS RAPIDO ES EL GANADOR.

★★

## 3. 💡 Características Específicas

- **Software:** Robisoft, desarrollado por Dagabot.
- **Sensores obligatorios:** El robot debe usar sensores para:
  - Detectar la línea negra y mantenerse dentro de la pista.
- **Autonomía total:** Una vez iniciada la ronda, no puedes pausar ni mover el robot con el mouse.

★★



dagabot  
Descubre , crea , diviértete

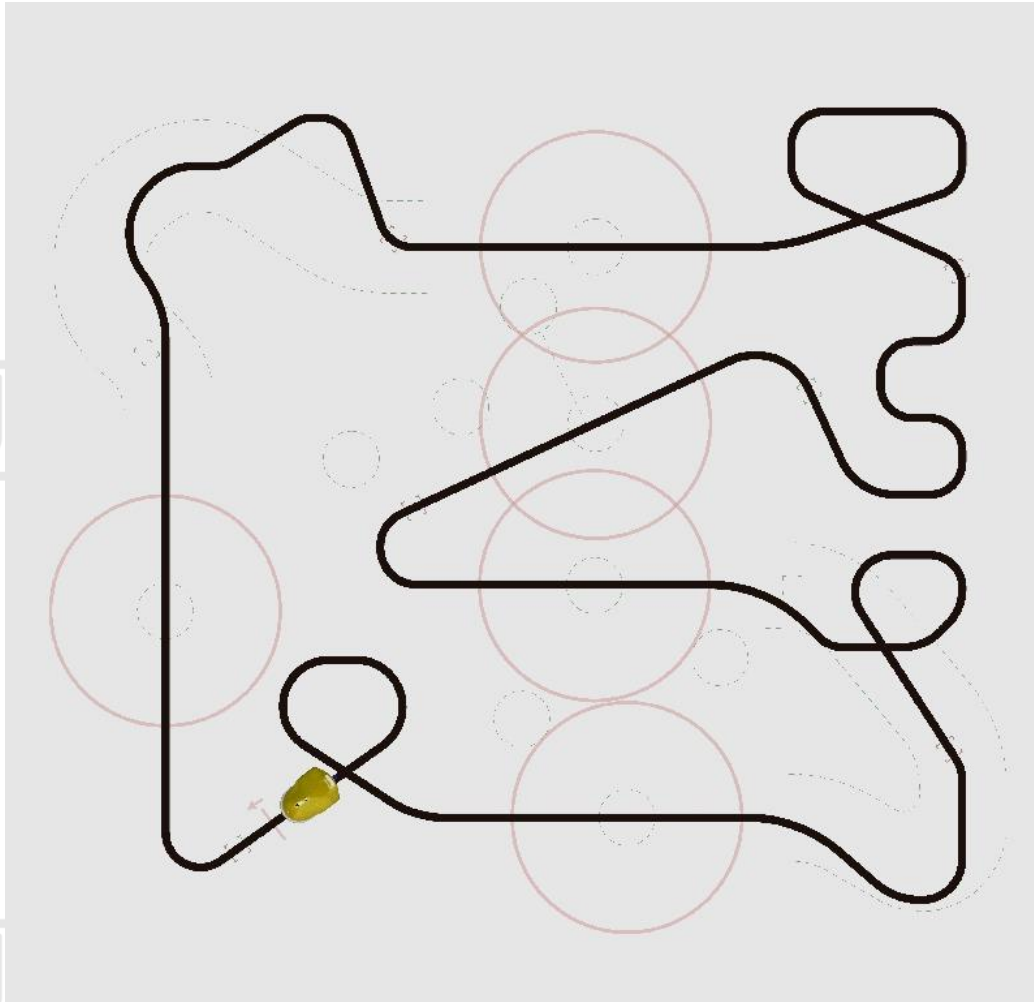


HECHO EN COLOMBIA  
CON AMOR



## 4. 📖 Pista de Competencia

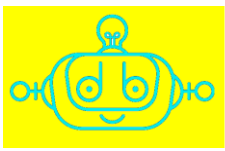
- Se dispondrá de **3 tipos de pistas simuladas distintas.**
- Los equipos pueden descargar y practicar con las pistas en: <https://dagabot.com/copa-robi-internacional-virtual-2025>
- El día del evento, una de las 3 pistas será elegida aleatoriamente y esa será la de la competencia.



### Condiciones:

- Si ROBI se sale de la pista por más de 2 segundos: sanción de 30 segundos.
- Si ROBI salta una parte de la pista: vuelta anulada y descalificación.
- Si tarda más de 90 segundos: vuelta anulada y descalificación.

★★



**dagabot**  
Descubre , crea , diviértete



**HECHO EN COLOMBIA**  
**CON AMOR**



## 5. 🏆 Premiación

Puesto	Premios
<b>1er Puesto</b>	400.000 Cop en transferencia bancaria y 3 licencias Robisoft por 1 año
<b>2do Puesto</b>	200.000 Cop en transferencia bancaria y 3 licencias Robisoft por 1 año
<b>3er Puesto</b>	100.000 Cop en transferencia bancaria y 3 licencias Robisoft por 1 año
<b>Participantes</b>	Certificado de participación y 2 licencias Robisoft por 3 meses

*Para equipos internacionales, se transferirá el equivalente en dólares.*

★★

## 6. 👥 Inscripciones

<https://dagabot.com/copa-robi-internacional-virtual-2025/inscripcion>

Para participar:

1. Completa el formulario de inscripción: <https://forms.gle/uzX6g6E6dpamvu427>
2. Haz el pago de inscripción.
3. Asiste a la reunión de preparación (detalles se enviarán por correo y whatsapp).
4. Prepara y programa tu ROBI en Robisoft.
5. Compite y demuestra tus habilidades.

★★

## 7. 📖 Glosario Rápido

- **Pista:** Trayectoria marcada por una línea negra sobre fondo blanco.
- **Autonomía Total:** El robot se mueve por sí solo, sin control manual.
- **Sensores:** "Ojos" del robot que detectan la línea y evitan que se salga.
- **Robisoft:** Plataforma virtual para programar y simular robots creada por Dagabot.

★★

## 8. 📞 Contacto

- 📞 Móvil: 3008284373
- ✉ Correo: [roboticaparaeducar@dagabot.com](mailto:roboticaparaeducar@dagabot.com)
- 🌐 Web: [www.dagabot.com](http://www.dagabot.com)

★★

**¡Esperamos verte en la pista!** 🚀🏁