

dagabot
Descubre , crea , diviértete



HECHO EN COLOMBIA
CON AMOR



COPA ROBI INTERNACIONAL 2025-2 **(PRESENCIAL)**

RETO SEGUIDOR DE LÍNEA UBICA Y **ESQUIVA OBJETOS - SECUNDARIA**

¿Te apasionan los retos, la programación y la robótica? 🤖🚀 ¡Entonces este desafío es para ti!
Participa en nuestra competencia virtual donde tu misión será programar a ROBI para recorrer una pista con obstáculos, evitando errores y completando el recorrido en el menor tiempo posible.
No necesitas ser un experto, solo tener creatividad y ganas de aprender. Te brindaremos los recursos necesarios para que programes a ROBI en Robisoft y pongas a prueba tus habilidades.

★★

1. 🎨 Descripción

El **RETO SEGUIDOR DE LÍNEA UBICA Y ESQUIVA OBJETOS - SECUNDARIA** es una competencia de programación y robótica dirigida a estudiantes de secundaria (grado sexto a undécimo). El desafío consiste en programar y configurar a ROBI en Robisoft (Software desarrollado por Dagabot) el día del evento y subirme la programación al robot Robi para que complete un recorrido sobre una pista marcada por una línea negra sobre fondo blanco, Robi debe ubicar los obstáculos (cubos plásticos) sobre los círculos negros que se encuentran sobre el trazado después debe esquivar el obstáculo que acaba de posicionar sin salirse de la zona segura. en el menor tiempo posible. El ganador será el equipo con el menor tiempo total (tiempo de recorrido + sanciones).

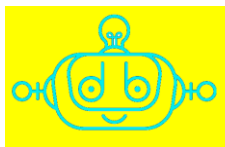
🌐 Plataforma Robisoft: <https://vt.tiktok.com/ZSMKj8Jke/>

★★

2. 🔒 Reglas Generales

- Participación abierta a estudiantes de secundaria (grados sexto a undécimo).
- Equipos de máximo 2 integrantes + 1 asesor/coach.
- El robot debe cumplir con las dimensiones establecidas y operar totalmente de forma autónoma.
- Es obligatorio asistir a la reunión virtual de preparación previa al evento.
- EN CASO DE EMPATE, EL TIEMPO MAS RAPIDO REGISTRADO POR LOS JUECES ES EL GANADOR

★★



dagabot
Descubre, crea, diviértete



HECHO EN COLOMBIA
CON AMOR



Condiciones:

- Si ROBI no deja tocando el cubo el círculo negro se penaliza con 20 segundos.
- Si ROBI se sale mas de 2 segundos de la línea negra se penaliza con 10 segundos
- Si ROBI cruza el borde rojo alrededor de los obstáculos: sanción de 10 segundos.
- Si ROBI no completa el recorrido o se salta parte de la pista: descalificación.

5. Premiación

Puesto	Premios
1er Puesto	500.000 Cop en transferencia bancaria y 3 licencias Robisoft por 1 año
2do Puesto	200.000 Cop en transferencia bancaria y 3 licencias Robisoft por 1 año
3er Puesto	100.000 Cop en transferencia bancaria y 3 licencias Robisoft por 1 año
Participantes	Certificado de participación

Para equipos internacionales, se transferirá el equivalente en dólares.

★★

6. Inscripciones

<https://dagabot.com/copa-robi-2025-2-inscripcion/>

Para participar:

1. Completa el formulario de inscripción: <https://forms.gle/zVXcweGpHfMQjVrq7>
2. Haz el pago de inscripción.
3. Asiste a la reunión de preparación (detalles se enviarán por correo y WhatsApp).
4. Prepara y programa tu ROBI en Robisoft.
5. Compite y demuestra tus habilidades.

★★

7. Glosario Rápido

- **Pista:** Trayectoria con obstáculos y líneas que debe seguir el robot.
- **Autonomía Total:** El robot se mueve por sí solo, sin control manual.
- **Sensores:** "Ojos" del robot que detectan la línea y evitan salirse o chocar.
- **Obstáculo:** Objetos circulares (10 cm) que el robot debe evitar.
- **Robisoft:** Plataforma virtual para programar y simular robots creada por Dagabot.

★★



¡Esperamos verte enfrentando los obstáculos! 🎉 🚀