

dagabot
Descubre , crea , diviértete



HECHO EN COLOMBIA
CON AMOR



COPA ROBI INTERNACIONAL 2025-2 (VIRTUAL)

RETO ROBI LABERINTO - PRIMARIA

¿Te apasionan los retos, la programación y la robótica? ¡Entonces este desafío es para ti! Participa en nuestra competencia virtual donde tu misión será programar a ROBI para recorrer un laberinto, evitando errores y completando el recorrido en el menor tiempo posible.

No necesitas ser un experto, solo tener creatividad y ganas de aprender. Te brindaremos los recursos necesarios para que programes a ROBI en Robisoft y pongas a prueba tus habilidades.



1. Descripción

El **RETO ROBI LABERINTO – PRIMARIA** es una competencia de programación y robótica dirigida a estudiantes de primaria (preescolar a quinto grado).

El reto consiste en programar y configurar a ROBI en Robisoft (software desarrollado por Dagabot) para completar una pista tipo laberinto. Primero, deberán dirigir al robot hacia unos barriles que habilitarán la entrada al tramo final. Luego, deberán llegar al cuadro negro señalado en la pista, que representa la meta, en el menor tiempo posible. El recorrido inicia en el punto indicado del laberinto y finaliza en el cuadro negro. El equipo ganador será aquel que obtenga el menor tiempo total (tiempo de recorrido + sanciones).

 Plataforma Robisoft: <https://vt.tiktok.com/ZSMKj8Jke/>



2. Reglas Generales

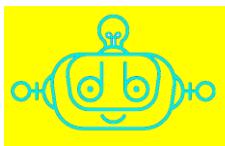
- Participación abierta a estudiantes de primaria (preescolar a quinto grado)
- Equipos de máximo 2 integrantes + 1 asesor/coach.
- El robot debe operar totalmente de forma autónoma.
- Es obligatorio asistir a la reunión virtual de preparación previa al evento.
- EN CASO DE EMPATE, EL TIEMPO QUE ENVIE MAS RAPIDO ES EL GANADOR.



3. Características Específicas

- **Software:** Robisoft, desarrollado por Dagabot.
- **Autonomía total:** Una vez iniciada la ronda, no puedes pausar ni mover el robot con el mouse.





dagabot
Descubre , crea , diviértete

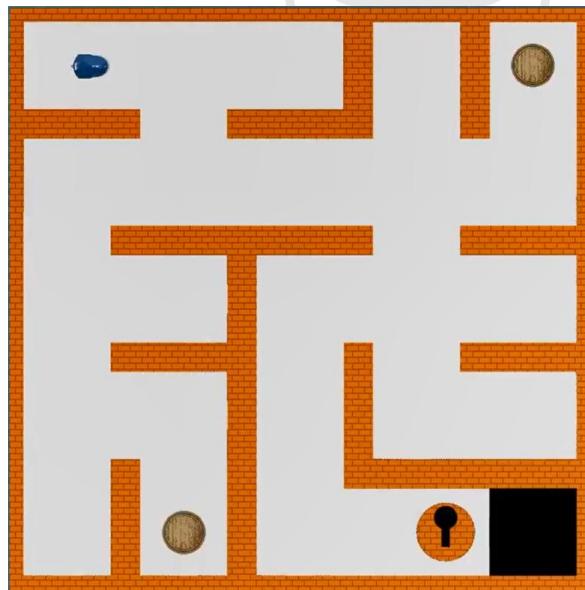


HECHO EN COLOMBIA
CON AMOR



4. Pista de Competencia

- Se dispondrá de **pistas simuladas de prácticas**
- Los equipos pueden descargar y practicar con las pistas en:
https://dagabot.com/copa_robi_2025-2/
- El día del evento, una pista distinta o similar será la del desarrollo de la competencia.



Condiciones:

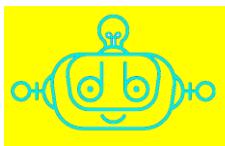
- Si ROBI tarda más de **120 segundos**, queda descalificado.
- Si ROBI toca la pared queda descalificado.
- Si ROBI no completa el recorrido se descalificación.

5. Premiación

Puesto	Premios
1er Puesto	500.000 Cop en transferencia bancaria y 3 licencias Robisoft por 1 año
2do Puesto	200.000 Cop en transferencia bancaria y 3 licencias Robisoft por 1 año
3er Puesto	100.000 Cop en transferencia bancaria y 3 licencias Robisoft por 1 año
Participantes	Certificado de participación

Para equipos internacionales, se transferirá el equivalente en dólares.





dagabot
Descubre , crea , diviértete



HECHO EN COLOMBIA
CON AMOR



6. Inscripciones

<https://dagabot.com/copa-robi-2025-2-inscripcion/>

Para participar:

1. Completa el formulario de inscripción: <https://forms.gle/zVXcweGpHfMQjVrq7>
2. Haz el pago de inscripción.
3. Asiste a la reunión de preparación (detalles se enviarán por correo y WhatsApp).
4. Prepara y programa tu ROBI en Robisoft.
5. Compite y demuestra tus habilidades.

7. Glosario Rápido

- **Pista:** Trayectoria con obstáculos y líneas que debe seguir el robot.
- **Autonomía Total:** El robot se mueve por sí solo, sin control manual.
- **Sensores:** "Ojos" del robot que detectan la línea y evitan salirse o chocar.
- **Obstáculo:** Objetos circulares (10 cm) que el robot debe evitar.
- **Robisoft:** Plataforma virtual para programar y simular robots creada por Dagabot.

8. Contacto

Móvil: 3008284373

Correo: roboticaparaeducar@dagabot.com

Web: www.dagabot.com

¡Esperamos verte enfrentando los obstáculos!