



dagabot
Descubre, crea, diviértete



HECHO EN COLOMBIA
CON AMOR



COPA ROBI INTERNACIONAL 2025-2

(VIRTUAL)

RETO ROBI LABERINTO - PRIMARIA

¿Te apasionan los retos, la programación y la robótica? 🤖🚀 ¡Entonces este desafío es para ti! Participa en nuestra competencia virtual donde tu misión será programar a ROBI para recorrer un laberinto, evitando errores y completando el recorrido en el menor tiempo posible. No necesitas ser un experto, solo tener creatividad y ganas de aprender. Te brindaremos los recursos necesarios para que programes a ROBI en Robisoft y pongas a prueba tus habilidades.

★★

1. 🎨 Descripción

El **RETO ROBI LABERINTO – PRIMARIA** es una competencia de programación y robótica dirigida a estudiantes de primaria (preescolar a quinto grado). El reto consiste en programar y configurar a ROBI en Robisoft (software desarrollado por Dagabot) para completar una pista tipo laberinto. Primero, deberán dirigir al robot hacia unos barriles que habilitarán la entrada al tramo final. Luego, deberán llegar al cuadro negro señalado en la pista, que representa la meta, en el menor tiempo posible. El recorrido inicia en el punto indicado del laberinto y finaliza en el cuadro negro. El equipo ganador será aquel que obtenga el menor tiempo total (tiempo de recorrido + sanciones).

🌐 Plataforma Robisoft: <https://vt.tiktok.com/ZSMKj8Jke/>

★★

2. 🔒 Reglas Generales

- Participación abierta a estudiantes de primaria (preescolar a quinto grado)
- Equipos de máximo 2 integrantes + 1 asesor/coach.
- El robot debe operar totalmente de forma autónoma.
- Es obligatorio asistir a la reunión virtual de preparación previa al evento.
- **EN CASO DE EMPATE, EL TIEMPO QUE ENVIE MAS RAPIDO ES EL GANADOR.**

★★

3. 💡 Características Específicas

- **Software:** Robisoft, desarrollado por Dagabot.
- **Autonomía total:** Una vez iniciada la ronda, no puedes pausar ni mover el robot con el mouse.

★★

